}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Brayan Bravo, Louisiana Guacuto, Yarimar Fragoza** |
| Rut |  |
| Carrera | **Ingenieria en Informatica** |
| Sede | **PAO** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *SWAPPING* |
| Área (s) de desempeño(s) | * *Desarrollo de software (frontend móvil-web y backend).* * *Ingeniería de datos y analítica aplicada (matching y recomendaciones).* * *Gestión de proyectos y aseguramiento de calidad.* * *Experiencia de usuario y accesibilidad digital.* |
| Competencias | * *Diseñar soluciones de software considerando requisitos funcionales, no funcionales y estándares de calidad.* * *Implementar aplicaciones seguras con integración a servicios externos y bases de datos.* * *Gestionar proyectos con metodologías ágiles, control de versiones, integración continua y documentación técnica.* * *Aplicar fundamentos de ciencia de datos/IA para resolver problemas reales (ranking/matching).* * *Asegurar la accesibilidad y usabilidad de interfaces para públicos diversos.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *En Chile y LatAm existe una alta demanda de servicios de oficios inmediatos (plomería, gasfitería, electricidad, cuidado de personas, limpieza, soporte TI, etc.), pero la oferta suele ser informal, poco trazable y con barreras de acceso (falta de confianza, tiempos de respuesta inciertos, poca accesibilidad digital).*  *Swapping aborda esta problemática creando un marketplace accesible que conecta Empleadores con Trabajadores verificados, priorizando rapidez, accesibilidad y transparencia (perfiles con credenciales, reseñas, precios estimados, chat y notificaciones).*   * *El aporte al campo laboral de Ingeniería en Informática es directo: diseño de una plataforma con arquitectura profesional, seguridad, calidad, y un motor de matching explicable que demuestra competencias técnicas y de gestión propias del perfil de egreso. Impacta a usuarios en Santiago y regiones, inicialmente en oficios de alta demanda, con escalabilidad a nivel nacional.* |
| Descripción del Proyecto APT | *Desarrollaremos un MVP móvil-web con:*  *Autenticación y perfiles (Trabajador/Empleador).*  *Publicación de trabajos (categoría, descripción, ubicación, horario, precio estimado).*  *Matching de candidatos cercanos y aptos (reglas + score ponderado; evolución a IA ligera).*  *Chat y notificaciones push para la coordinación.*  *Cierre del servicio con reseñas bilaterales y panel simple de moderación.*  *Se prioriza accesibilidad (contraste, tamaños táctiles, etiquetas, soporte lector de pantalla) y seguridad (validaciones, reglas de acceso a datos, trazabilidad).* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Análisis y diseño (requisitos, casos de uso, modelos de datos, arquitectura).*  *Desarrollo e integración (cliente móvil-web + backend + base de datos + notificaciones).*  *Calidad y despliegue (pruebas unitarias/e2e, CI/CD, monitoreo).*  *Datos/IA (definición de features, scoring inicial, prototipo de ranking).*  *Estas actividades evidencian las competencias del perfil: ingeniería de software, gestión, seguridad y uso responsable de datos, cumpliendo los resultados de aprendizaje RA1–RA3 solicitados por la asignatura.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Como futuros Ingenieros en Informática, buscamos experiencia end-to-end en productos reales: desde la detección del problema hasta la puesta en marcha con usuarios. El proyecto refuerza intereses en arquitecturas modernas, apps accesibles, servicios en la nube y aplicación práctica de IA, aportando un portafolio demostrable y habilidades transferibles a la industria (startups, consultoría, product teams).* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Duración: 15 semanas; sprints semanales con alcances controlados.*  *Alcance de MVP: funcionalidad crítica (login, perfiles, oferta de trabajo, matching v1, chat, reseñas).*  *Tecnología accesible y “liviana”: Flutter + Firebase (Auth, Firestore, Storage, FCM) para reducir complejidad de infraestructura; opcional AppSheet para panel interno de moderación.*  *Recursos: 3 integrantes, repos Git, CI/CD básico, cuentas gratuitas/low-cost en la nube.*  *Facilitadores: disponibilidad de SDKs, plantillas UI, librerías de mapas, documentación extensa.*  *Riesgos y mitigaciones:*   * *sobre-alcance (pagos en línea, verificación ID). Mitigación: postergar a roadmap.* * *datos reales escasos para IA. Mitigación: reglas explicables + datos sintéticos para v2.* * *tiempos de integración. Mitigación: dividir en módulos y pruebas tempranas.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Describe el o los objetivos generales de tu trabajo. Estos representan las grandes metas del proyecto que realizarás, de manera que te servirán de guía para que, una vez finalizado todo el proceso, puedas contrastar el resultado con lo planificado y así ver en qué medida fue posible cumplirlo.* |
| Objetivos específicos | *Describe los objetivos específicos del proyecto. Estos permiten aterrizar el trabajo y trazar procedimientos concretos a seguir. Se desprenden del objetivo general.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo.*  *Cuando el proyecto a desarrollar es grupal, es necesario incorporar la definición de las funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)